

ICCF igralna pravila SPLETNI STREŽNIK

Posamične partije in partije v ekipnem šahu (po 1. januarju 2005)

(Odstavki za ekipna tekmovanja v ležečem tisku)

1 Igra in kontrola

- a. Partije se igrajo v skladu s FIDE pravili šaha, razen če je drugače definirano v teh pravilih ali drugih pravilih ICCF.
- b. Določen je direktor turnirja, ki je odgovoren za potek turnirja in napredovanje partij.
- c. *EKIPNO: Vsaka ekipa ima kapetana, ki na zahtevo igralcev vzdržuje kontakte z direktorjem turnirja.*
- d. *EKIPNO: V primeru nesporazumov med igralci poskušajo kapetani obeh ekip rešiti problem, preden je poslan direktorju turnirja.*
- e. Partije se igrajo z uporabo spletnega strežnika. Če igralec izgubi dostop do interneta in ga ni sposoben ponovno vzpostaviti v roku 30 dni, se smatra, da je odstopil iz turnirja. Obdobje 30 dni je dovoljeno enkrat letno.
- f. Rezultati partij, ki se normalno končajo, se avtomatsko zabeležijo in obveščen je tudi direktor turnirja avtomatsko. V drugih primerih so odgovorni igralci, da reklamirajo situacijo pri direktorju turnirja za njeno razrešitev oziroma zavrnitev.
- f. *EKIPNO: Rezultati partij, ki se normalno končajo, se avtomatsko zabeležijo in tudi direktor turnirja je obveščen avtomatsko. V ostalih primerih so odgovorni kapetani ekip za reklamacije in komunikacijo z direktorjem turnirja, ki probleme razreši oziroma zavrže.*
- g. Ta pravila veljajo za vsa tekmovanja (tudi ekipna), ki se igrajo z uporabo spletnega strežnika, razen če je v razpisu tekmovanja drugače določeno.

2 Prenos potez

- a. Vse poteze se opravijo preko spletnega strežnika.
- b. Spletni strežnik sam takoj po sprejemu poteze pošlje elektronsko sporočilo, ki obvesti nasprotnika o odigrani potezi in drugih potrebnih informacijah.
- c. Igralci so odgovorni za spremljanje napredka in porabe časa v vseh svojih partijah na spletnem strežniku. Če igralec izklopi sprejemanje elektronskih sporočil, ga to ne odveže odgovornosti, da zagotovi normalni potek igre.

3 Če ni odgovora na potezo

- a. Spletni strežnik bo avtomatsko poslal elektronsko opozorilo, če igralec ne odigra poteze 14 dni in naslednje opozorilo po 28 dneh. Zadnje opozorilo se pošlje, ko igralec 35 dni ni odgovoril na potezo.
- b. Če igralec ne odgovori na potezo v več kot 40 dnevih, bo direktor turnirja to partijo zabeležil kot izgubljeno za tega igralca, razen če je bil obveščen o kakih izjemnih okoliščinah in je odobril daljši čas za odgovor.
- c. *EKIPNO: Če igralec ni odigral poteze več kot 40 dni, bo partija zabeležena kot izgubljena za tistega igralca, čigar kapetan ni obvestil direktorja turnirja o zamudi, razen če je bil direktor turnirja obveščen o specialnih okoliščinah in je odobril daljši čas za odgovor.*

4 Pogojne poteze

- a. Pogojne poteze niso dovoljene pri partijah na spletnem strežniku.

5 Zapisi in poročila

- a. Vsi prenosi, ki se tičejo igre in vse poteze ter datumi so avtomatsko zabeleži na spletnem strežniku do konca turnirja in so na voljo direktorju turnirja.
- b. Kot varnostni faktor je zahtevano, da igralec vodi lastno evidenco odigranih potez in porabe časa za oba igralca, dokler partija ni končana, prav tako kopijo zadnjega sporočila sistema (kot je opisano v 2b) in to informacijo mora na zahtevo direktorja turnirja tudi posredovati.
- c. Če igralec ne odgovarja na povpraševanja direktorja turnirja, se lahko smatra, da je odstopil iz turnirja.
- d. Spremembe stalnega naslova in naslova elektronske pošte igralec sam spremeni v osebnih nastavitvah, ki jih omogoča spletni strežnik.
- d. *EKIPNO: Ti naslovi so lahko razkriti le pisarni turnirja, kapetanu ekipe in direktorju turnirja.*
- e. Direktorja turnirja je treba takoj obvestiti o kakšnem nesporazumu igralcev o sami partiji.
- e. *EKIPNO: Preko kapetana ekipe je treba takoj obvestiti direktorja turnirja o kakšnem nesporazumu igralcev o sami partiji.*
- f. Direktor turnirja in vsi igralčevi nasprotniki morajo biti takoj obveščeni, če se zgodi kakršnakoli odpoved igralčeve strojne ali programske opreme.
- f. *EKIPNO: Preko kapetana ekipe se mora takoj obvestiti direktor turnirja in vsi igralčevi nasprotniki, če se zgodi kakršnakoli odpoved igralčeve strojne ali programske opreme.*

6 Dovoljen čas in kazni

- a. Vsak igralec ima na voljo 60 dni za vsakih 10 potez, razen če je v razpisu tekmovanja drugače določeno.
- b. Privarčevan čas se prenaša naprej.
- c. Igralni čas se vodi v dnevih. Če igralec odgovori na potezo v roku 24 ur, se mu ne odšteje noben dan za razmislek. Deli dneva (časovni intervali krajši od 24 ur) se zanemarijo pri računanju porabljenega igralčevega igralnega časa.
- d. Osnova za spletni strežnik ICCF je Greenwich čas (GMT) ali drugi čas, definiran glede na lokacijo strežnika.
- e. Igralec, ki preseže dovoljeni čas, izgubi partijo.

7 Dopust

- a. Igralec lahko vzame do 30 dni dopusta v vsakem koledarskem letu.
- b. Igralec, ki namerava vzeti dopust, mora to storiti preko spletnega strežnika v naprej. Dokler je igralec na dopustu, ne more odigrati poteze preko spletnega strežnika.
- c. Dodatno, direktor turnirja lahko odobri do 30 dni izrednega dopusta na leto, ki je lahko v izjemnih primerih odobren tudi za nazaj. Vloge za tak izredni dopust je treba poslati direktorju turnirja.

8 Odstop, smrt [zamenjava igralca]

- a. V primeru smrti so vse preostale partije igralca poslane v presojo. Če igralec ni končal nobene partije, so njegove partije odpovedane.
- b. Če igralec odstopi iz turnirja, direktor turnirja odloči glede na to, kar je določeno v Tekmovalnih pravilih 6.3.
- c. *EKIPNO: V primeru odstopa ali smrti, direktor turnirja pozove kapetana ekipe, da v roku 2 mesecev nadomesti igralca.*
- d. *EKIPNO: Novi (zamenjani) igralec lahko starta s časovno kaznijo. Novi igralec starta s časom, ki ga postavi direktor turnirja.*
- e. *EKIPNO: Če nadomestni igralec ni na voljo, direktor turnirja odloči glede na določila Tekmovalnih pravil 6.3.*
- f. *EKIPNO: Ekipa lahko zamenja največ 50 odstotkov svojih igralcev v primeru odstopov ter največ eno zamenjavo na posamezni deski, vendar te omejitve ne veljajo v primeru smrti igralca.*

9 Presoja

- a. Če ni rezultata partije do dneva, ki je določen kot konec igre, morata oba igralca v roku 30 dni poslati direktorju turnirja svojo zahtevo glede rezultata partije, ki jo lahko podkrepita z analizami.

- b. *EKIPNO: Če ni rezultata partije do dneva, ki je določen kot konec igre, morata oba igralca v roku 30 dni poslati direktorju turnirja (preko kapetanov svoje ekipe) svojo zahtevo glede rezultata partije, ki jo lahko podkrepita z analizami.*
- c. Igralci, ki ne želijo poslati analiz, izgubijo pravico do pritožbe na presojo glede rezultata partije.
- d. Direktor turnirja pošlje odločitev presojevalca obema igralcema, pri tem tudi sporoči, ali je možna pritožba ali ne.
- c. *EKIPNO: Direktor turnirja pošlje odločitev presojevalca obema kapetanoma, pri tem tudi sporoči, ali je možna pritožba ali ne.*
- d. Vsaka pritožba na odločitev presojevalca mora biti poslana po elektronski pošti direktorju turnirja v roku 14 dni od prejema sporočila o odločitvi.
- d. *EKIPNO: Vsaka pritožba na odločitev presojevalca mora biti poslana po elektronski pošti direktorju turnirja (prek kapetana ekipe) v roku 14 dni od prejema sporočila o odločitvi.*
- e. V primeru pritožbe pridobi direktor turnirja mnenje novega presojevalca in sporoči rezultat obema tekmovalcema. Ta odločitev je končna in nanjo ni več možna pritožba.
- e. *EKIPNO: V primeru pritožbe pridobi direktor turnirja mnenje novega presojevalca in sporoči rezultat obema kapetanoma ekip. Ta odločitev je končna in nanjo ni več možna pritožba.*
- f. Pri pritožbi lahko oba igralca pošljeta dodatne analize.

10 Odločitve in pritožbe

- a. Direktor turnirja lahko kaznuje ali diskvalificira igralce, ki kršijo ta pravila.
- b. Zadeve, ki niso pokrite s tem pravilnikom, so v pristojnosti direktorja turnirja, glede na principe, ki so postavljeni v statutu ICCF ter v Vodilih za pravila ter FIDE pravilih šaha. V primerih razpada sistema, direktor turnirja odloči, če bodo ure tekmovalcev ustrezno popravljene.
- c. Igralec se lahko na odločitev direktorja turnirja pritoži v roku 14 dni od prejema odločitve predsedniku ustrezne Komisije za pritožbe pri ICCF (pri tem koristi možnosti spletnega strežnika). Odločitev le-tega je končna.
- d. *EKIPNO: Igralec se lahko na odločitev direktorja turnirja pritoži v roku 14 dni od prejema odločitve predsedniku ustrezne Komisije za pritožbe pri ICCF (preko kapetana ekipe) (pri tem koristi možnosti spletnega strežnika). Odločitev le-tega je končna.*

[Ta igralna pravila so bila sprejeta na kongresu ICCF, Mumbai, 2004 in veljajo od 1.1.2005.]

Prevedel: dr. Danilo Korže